

코코넷-드론 코딩프로그램 설치방법

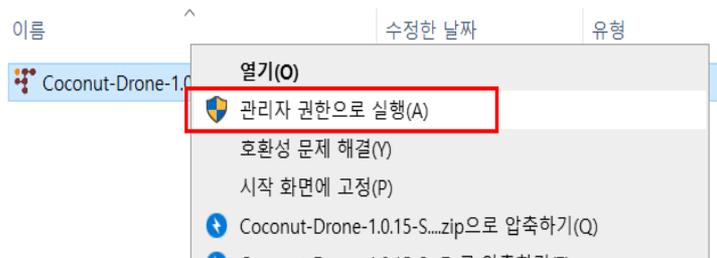


1. 코코넛-드론 코딩프로그램 설치 (1)

- 코코넛-드론의 홈페이지(<http://coconut-drone.kr>) 다운로드에서 '코코넛-드론 코딩프로그램'을 다운로드 합니다.

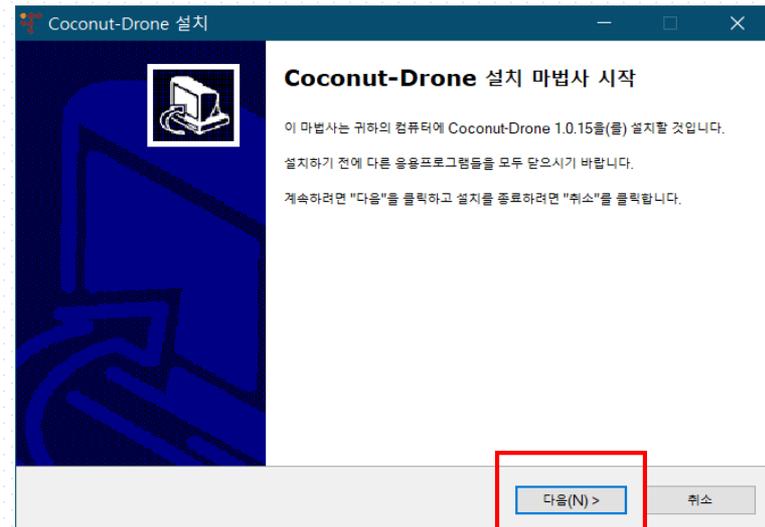
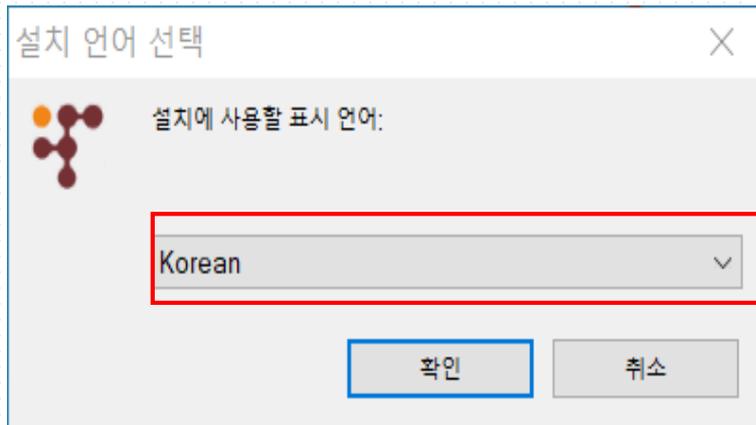


- 압축을 푼 후 설치 프로그램을 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 관리자권한으로 실행합니다.



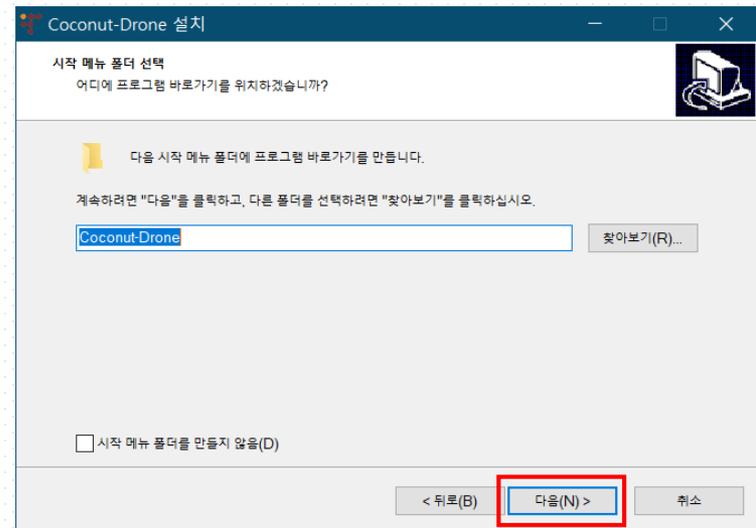
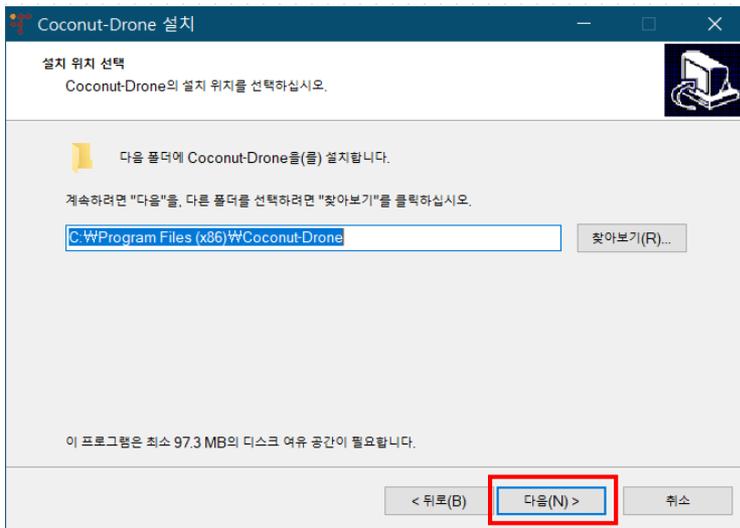
1. 코코넛-드론 코딩프로그램 설치 (2)

- 한국어 (Korean) 를 선택한 후 다음 (N)을 눌러 프로그램 설치를 시작합니다.



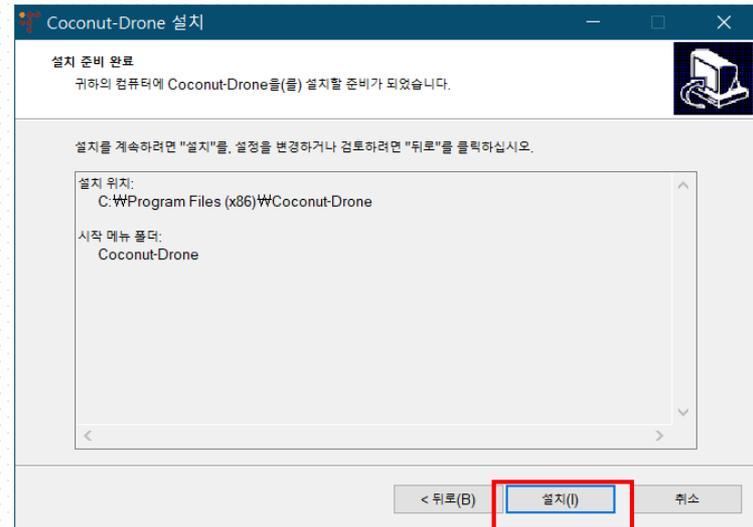
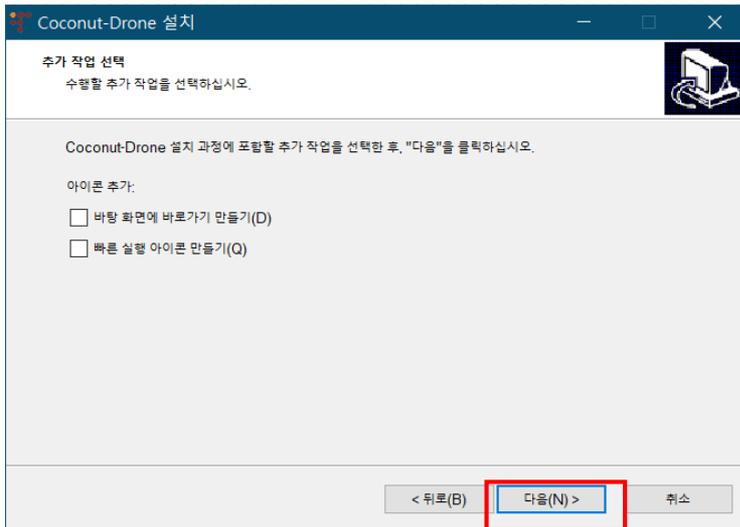
1. 코코넛-드론 코딩프로그램 설치 (3)

- 프로그램 설치위치를 지정 후 다음(N) 버튼을 클릭합니다.
- 바로가기 생성할 위치를 지정 후 다음(N) 버튼을 클릭합니다.



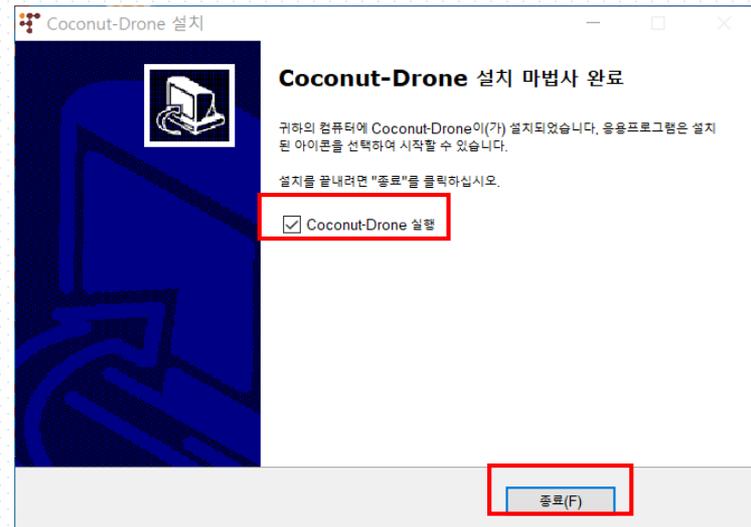
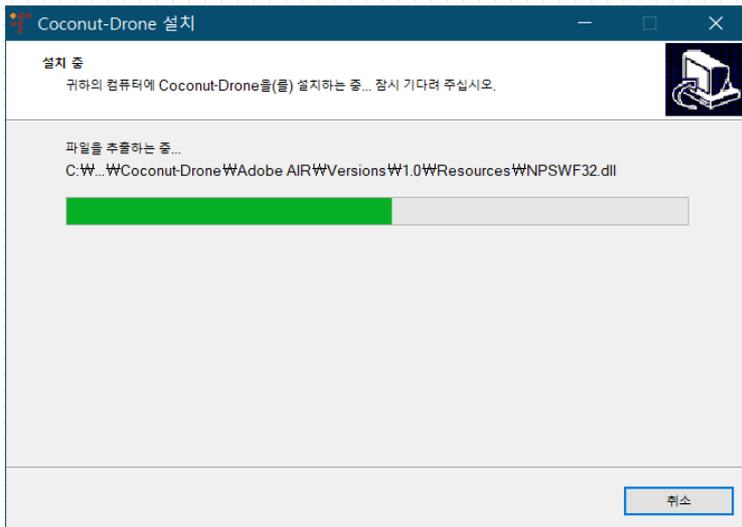
1. 코코넛-드론 코딩프로그램 설치 (4)

- 생성할 아이콘을 선택 후 다음(N) 버튼을 클릭하고 설치버튼을 클릭합니다.



1. 코코넛-드론 코딩프로그램 설치 (5)

- 설치 완료 후, 프로그램을 실행하려면 `Coconut-Drone 실행`에 체크하세요.
종료(F) 버튼을 클릭합니다.



1. 코코넛-드론 코딩프로그램 설치 (6)



생성된 아이콘을 클릭하면, 코코넛-드론 프로그램이 시작됩니다.

Coconut-Drone v1.0 - 연결안됨 - 저장됨
파일 편집 연결 보드 확장 언어 도움말

스크립트 모양 소리

동작 이벤트
형태 제어
소리 관찰
펜 연산
데이터&블록 코코넛-드론

코코넛-드론

앞으로 움직이기
왼쪽으로 회전하기
앞으로 1 초동안 움직이기
왼쪽으로 1 초동안 회전하기
15cm 높이로 이동하기
모터 정지
이륙하기
착륙하기
칼리브레이션
Roll 입력 0
Pitch 입력 0
Yaw 입력 0
Throttle 입력 0
명령 실행하기
미세조종 Roll 증가

스프라이트 새로운 스프라이트:

무대 1 배경
새로운 배경:

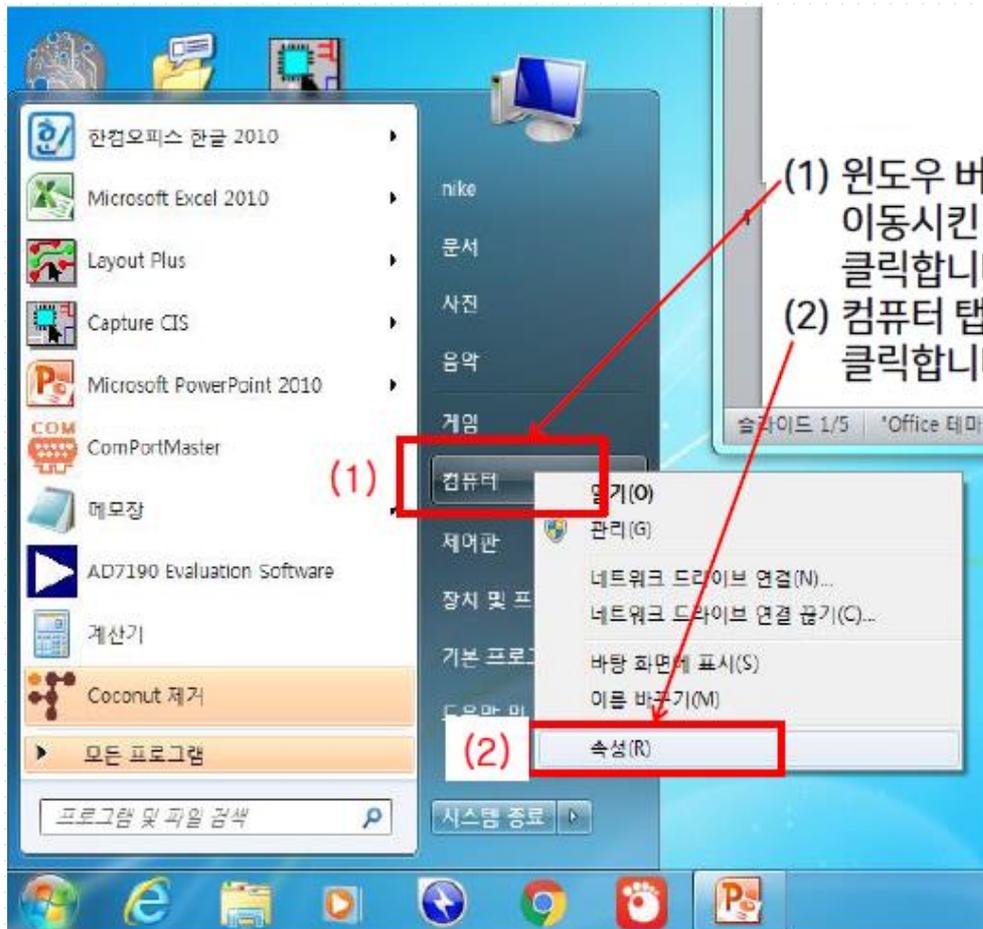
coconut-...

x: -220 y: 112

x: 8 y: 0

2. 코코넛-드론 USB드라이버 설치 (1)

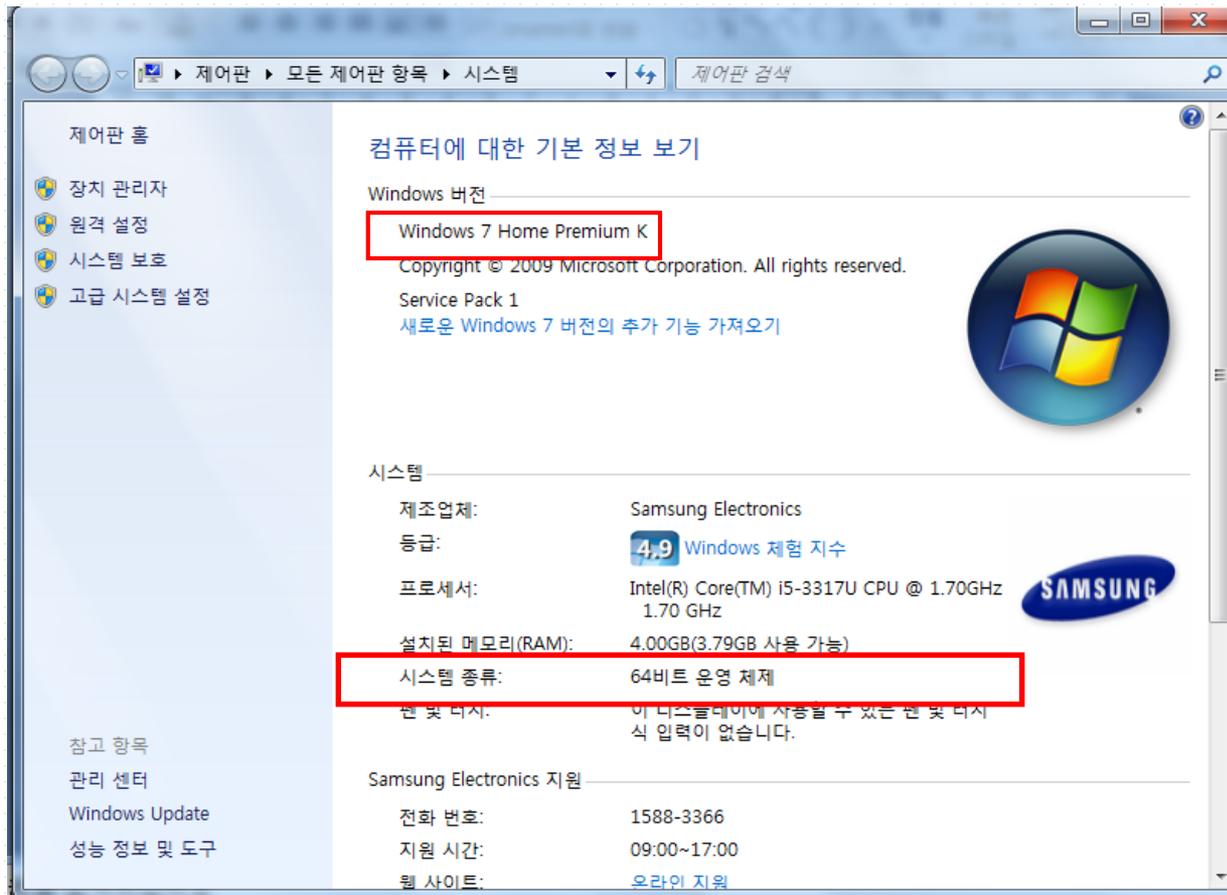
- 내 PC의 운영 체제 확인 방법 : 컴퓨터에서 속성 클릭



샘플화면 사용 OS
Windows7

2. 코코넛-드론 USB드라이버 설치 (2)

- 운영체제 확인 : 시스템 종류 확인



2. 코코넛-드론 USB드라이버 설치 (3)

- 사용하는 PC의 운영체제가 XP, Vista, Windows7 일 경우 `Win XP, Vista, 7` 파일을, Windows8 이상일 경우 `Win8, 10` 파일을 다운로드합니다.

다운로드

Software education use coding drone, Coconut-drone.

SCRATCH 코코-드론 코딩프로그램

Windows 다운로드 (v1.0)

코코-드론 사용자 매뉴얼

USB 드라이버 다운로드

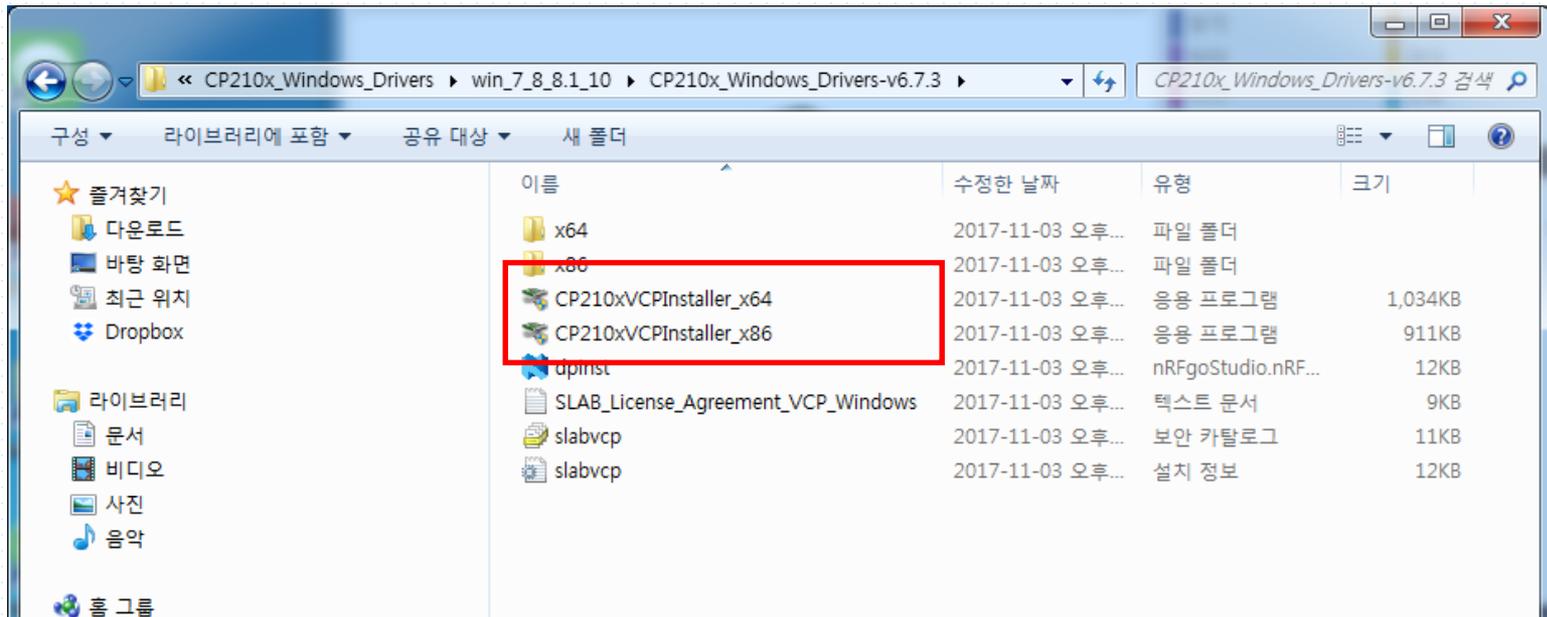
Win XP, Vista, 7 다운로드

Win 8, 10 다운로드

- 사용하시는 PC 운영체제가 XP, Vista, 7 일 경우 Win7 버전을 다운로드, Windows8 이상일 경우 Win8,10 버전을 다운로드
- 드라이버 압축 해제 후 사용하시는 PC 운영체제가 32bit 일 경우 x86 버전을 설치, 64bit 일 경우 x64 버전을 설치

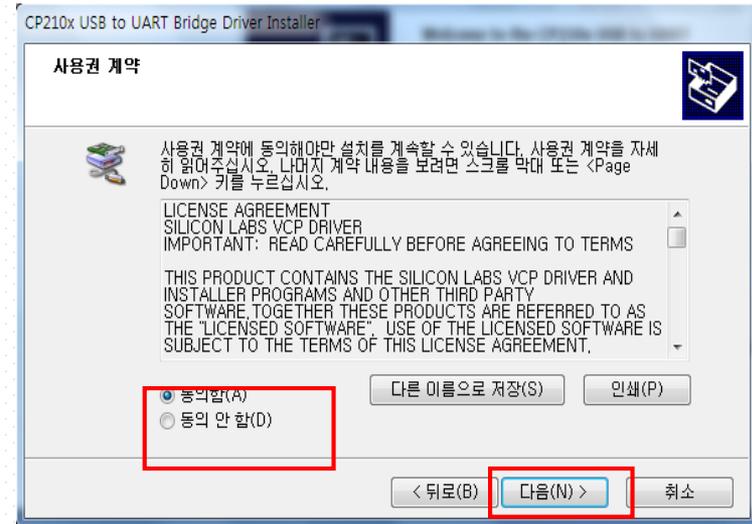
2. 코코넛-드론 USB드라이버 설치 (4)

- 운영체제가 32bit 일경우 x86 버전, 64bit 일경우 x64 버전을 설치



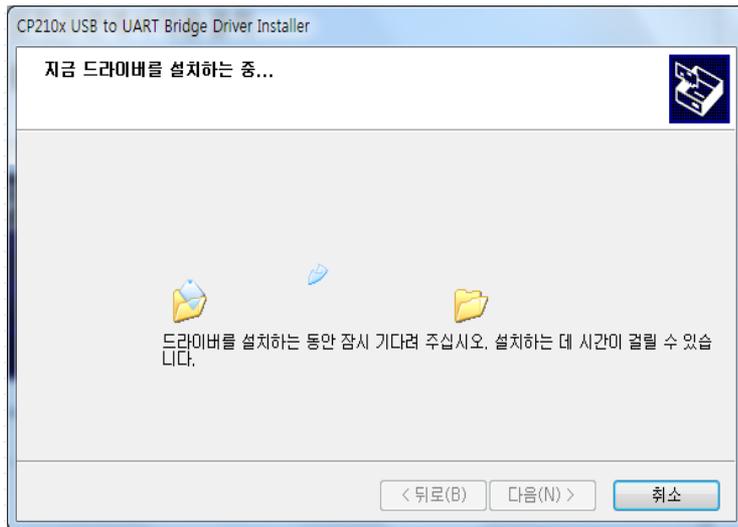
2. 코코넛-드론 USB드라이버 설치 (5)

- 다음(N) 버튼을 클릭하고 동의함(A)선택 후 다음(N)버튼을 클릭합니다.



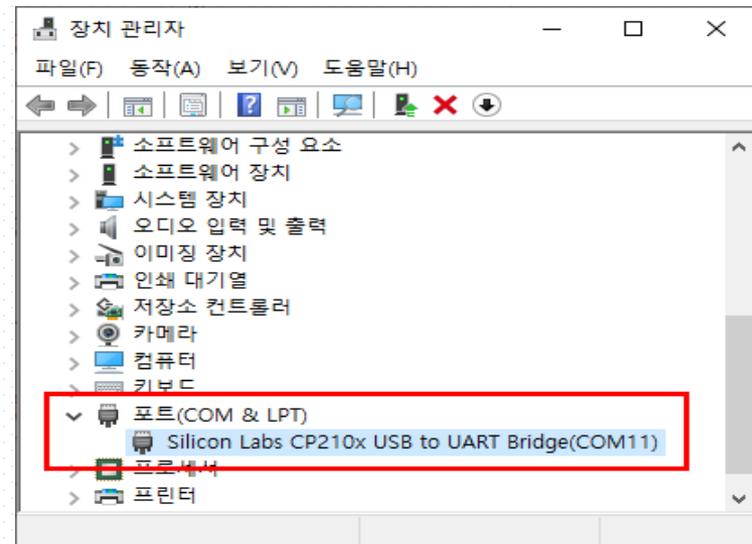
2. 코코넛-드론 USB드라이버 설치 (6)

- 설치가 완료되면 드라이버 이름 및 상태를 확인 후 마침 버튼을 클릭합니다.



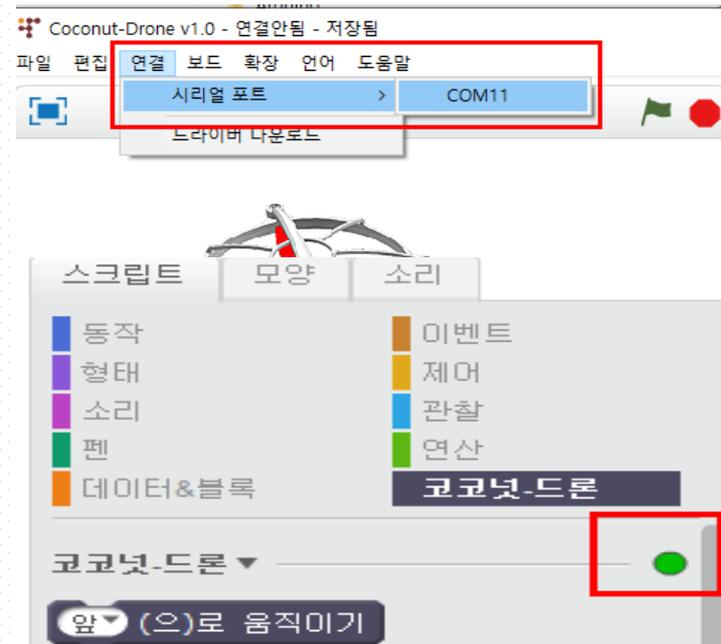
3. 코코넛-드론 코딩프로그램 연결 (1)

- 리모컨과 PC를 USB 케이블로 연결합니다.
- '장치 관리자'의 '포트(COM & LPT)' 에 표시된 'COMxx' 번호를 확인합니다.



3. 코코넛-드론 코딩프로그램 연결 (2)

- 드론을 폴대에 장착한 후 배터리를 연결하고 리모컨의 전원을 연결합니다.
- 코딩 프로그램의 연결 메뉴를 클릭하여 시리얼 포트를 선택합니다.
- 연결이 성공하면 코딩프로그램 팔레트 영역의 연결상태 버튼이 **빨간색**에서 **초록색**으로 변경됩니다.



4. 코코넛-드론 코딩프로그램 (2)

2 무대

(🚩): 프로그램 실행

(●): 실행중인 프로그램 정지

드론의 움직임이 ●를 눌러도 멈추지 않으면 코딩 블록에서 **모터 정지** 블록을 더블 클릭합니다.



4. 코코넛-드론 코딩프로그램 (3)

4

팔레트 영역
(코딩블록영역)

프로그래밍에 사용할 코딩블록들이 모여있는 영역



각 스크립트 탭에 각 코딩블록을 10가지로 분류

- 동작~연산 탭은 '스크래치'의 코딩블록
- 마지막 코코넛-드론 탭이 코코넛-드론을 움직이는 코딩블록입니다.
- '스크래치'와 코코넛-드론의 코딩블록을 조합하여 사용하게 됩니다.

4. 코코넛-드론 코딩프로그램 (4)

5 스크립트 영역

실제 내가 만든 프로그램의 구조가 나타나는 영역



- 코코넛-드론의 코딩 블록을 드래그 하여 스크립트 영역에 놓고 더블클릭 해 봅시다.
- **모터 정지** 블록으로 정지시켜 봅시다.
- **앞 (으)로 1 초동안 움직이기** 블록과 비교해봅시다.

4. 코코넛-드론 코딩프로그램 (5)



비행 전 작성해야 할 블록

코코넛-드론의 구동 시 맨 처음 블록은 **이륙하기** 혹은 **Throttle 입력 0 명령 실행하기** 블록으로 시작하고 마지막은 **착륙하기** 블록을 사용하여 안정적으로 코코넛-드론을 제어할 수 있습니다.

